

Definice problmu pro projekt: "Krat- pracovn- t½den"

Ptm-spvek ptmdal Zdenk Macura
Sobota, 01 ervenec 2006
Aktualizovno Nedle, 16 ervenec 2006

Definice problmu:

V prbhu 19. a 20. stolet bylo objeveno mnoho technickch vynlez, kter mnohonsobn sn-ily fyzickou nimahu, a mnohonsobn zvjily vpoetn- vkon. Navzdory tomu vjak stle zstv pomrn dlouh pracovn- t½den a navc se zvjila nmaha psychick. Tento projekt m za cl hledat ptm-iny tohoto paradoxu a zpsoby, jak tyto ptm-iny odstranit a doshnout tak krat-ho pracovn-ho t½dne a v dsledku toho vce volnho (a to alesp v dlouhodobm asovm horizontu).